

* ad IV pro CBC a CFB:

- IV nemusí být tajný, tj. je možné ho přenášet spolu se zašifrovanou zprávou
- IV musí být nepredikovatelný, dva doporučené způsoby vytváření
- první způsob
 - . pro každou zprávu vytvořit jedinečné číslo "nonce"
 - . nonce zašifrovat se stejným klíčem, jaký bude použit pro zprávu, tj. $IV = E(\text{nonce})$
- druhý způsob - kryptograficky bezpečný HW generátor náhodných čísel

* mód OFB (Output Feedback)

- DES je použit pouze jako silný generátor pseudonáhodných čísel X_1, X_2, \dots - postup generování viz popis níže
- při šifrování se provádí $C_i = P_i \text{ xor } X_i$, kde X_i je výstup DESu
- dešifrování $P_i = C_i \text{ xor } X_i$
- DES v OFB módu:
 - . na počátku je na vstup zaveden IV
 - . $X_1 = E(IV), X_2 = E(X_1), \dots$

**OFB mode**

- výhoda: zotavení z chyby C_i po 1 bitu (neztratí-li se synchronizace)
 - . šifrovací proud X_1, X_2, \dots si můžeme připravit ještě před dostupností dat
 - . IV nemusí být nepredikovatelný
- nevýhody:
 - . pokud je použit stejný klíč a IV, je vytvořený proud stejný - problém popsán u jednorázového klíče => pokud je stejný klíč, je pro každou zprávu nutné zvolit nový IV
 - . cyklus takto konstruovaného RNG je cca 2^{n-1} ; pokud by se použil posuvný registr se vstupem pouze n bitů X_i , tak je cyklus pouze $2^{\lfloor n/2 \rfloor}$ - proto se silně doporučuje první varianta
 - . pro mnoho aplikací je výhodnější mód CTR popsáný níže

* mód CTR (Counter Mode)

- podobně jako u OFB se DES používá jako silný generátor pseudonáhodných čísel
- na počátku je do čítače T zaveden IV, obsah T zašifrujeme $X_1 = E(T)$
- pak $T := T + 1, X_2 = E(T)$ atd., tj. v každém kroku se T zvětší o 1
- šifrování a dešifrování opět $C_i = P_i \text{ xor } X_i, P_i = C_i \text{ xor } X_i$

**CTR mode**

- řeší výše zmíněný problém krátkého cyklu RNG
- má navíc vlastnost náhodného přístupu: je možné dešifrovat libovolný požadovaný blok aniž bychom museli dešifrovat $n-1$ blok
- dokonce můžeme šifrovat více bloků paralelně
- místo $T := T + 1$ můžeme použít jakoukoli fci, která zajistí jedinečnost všech T
- problém - hodnota IV musí být taková, abychom zajistili jedinečnost obsahu čítače T přes všechny bloky šifrované stejným klíčem
 - . tj. je to jako kdybychom spojili všechny zprávy šifrované stejným klíčem do jedné zprávy => celkový počet všech bloků nesmí překročit 2^m , kde m je počet bitů čítače
 - . musíme si pamatovat stav čítače po zašifrování posledního bloku atd.
- alternativní možnost:
 - . každá zprávě přiřadit jedinečné číslo "nonce" velikosti $m/2$ bitů, vložit na začátek T , inkrementovalo by se pouze druhých $m/2$ bitů čítače

Vlastnosti DESu

.....

- komplementační vlastnost

$$\text{jestliže } y = E_K(x), \text{ pak } \bar{y} = E_{\bar{K}}(\bar{x})$$

- . to Oskarovi moc nepomůže.
- má čtyři slabé a šest párů semislabých klíčů
 - . slabé klíče: z klíče K vytvořené podklíče K1...K16 jsou stejné
 - . pro slabý klíč platí: $E_K(E_K(x)) = x$
 - . pro semislabý pár klíčů E_{K1}, E_{K2} platí: $E_{K1}(E_{K2}(x)) = x$
 - . slabé a semislabé klíče mají další nepěkné vlastnosti (32 pevných bodů pro slabé klíče $E_K(x)=x$, anti-pevné body pro semislabé klíče)
 - . slabé a semislabé klíče bychom měli detekovat a nepoužívat

Útoky proti DESu:

- * diferenciální kryptoanalýza - Biham a Shamir, 1991
- * lineární kryptoanalýza - Matsui 1993 (včetně experimentálního ověření)
- * různá další rozšíření lineární a diferenciální kryptoanalýzy, stále ještě nepraktické oproti hrubé síle, vyžadují příliš mnoho otevřených textů

	hrubá síla	otevřených textů	výpočetní složitost
	1	1	2^{55}
lineární kryptoanalýza	2^{43} nebo 2^{38}	2^{43} nebo 2^{50}	2^{43} nebo 2^{50}
diferenciální kryptoanalýza	2^{55}	2^{55}	2^{55}
	2^{47} vybraných	2^{47}	2^{47}

Porovnání pouze hrubé, výpočet nemá stejnou cenu pro jednotlivé typy útoků.

Kontraverze DESu

.....

- * DES byl už od svého zavedení provázen kontraverzí
 - DES založen na šifře IBM nazvané Lucifer která měla klíč 128 bitů
 - vláda doporučila konzultovat s NSA (National Security Agency)
 - na žádost NSA klíč zkrácen na 56 bitů a nezveřejněny principy návrhu
 - S-boxy navrženy NSA, podezření že NSA zabudovala do S-boxů "zadní vrátka"
- * ve skutečnosti autoři DESu znali diferenciální kryptoanalýzu (podle [Coppersmith 1994]), ale asi neznali lineární kryptoanalýzu
- * podezření že NSA zabudovala do S-boxů "zadní vrátka" se nepodařilo potvrdit; S-boxy od NSA pravděpodobně kvalitnější než původní od IBM
- * asi jediné oslabení krátký klíč
- * prostor klíčů 2^{56} malý, existují návrhy strojů pro prohledávání hrubou silou

1977 návrh: Diffie a Hellman - stroj za 20 mil.\$, který by prohledal prostor klíčů za < 1 den

1991 návrh: Čínská loterie (Quisquater a Girault)

- předpokládejme že cca $1.2 \cdot 10^9$ lidí v Číně má rádio nebo televizi
- každé rádio nebo TV by bylo vybaveno čipem který 10^6 op/sec
- pokud by vláda chtěla zjistit klíč, odvysílala by pár (C,P)
- všechna rádia a TV by začaly prohledávat část prostoru klíčů
- do 60 sec prohledán, nálezci by se zobrazilo: "Gratulujeme, právě jste vyhráli v čínské loterii! Pro získání ceny volejte 123456".

1993 návrh: Wienerův stroj

\$100 000	35 hod
\$1 000 000	3,5 hod
\$10 000 000	21 min

1998 EFF DES Cracker (Kocher et al.) - za \$250 000 včetně designu

- skutečně postaven
- za 56 hodin našel klíč i bez předchozí znalosti otevřeného textu

1999 distribuované hledání klíče, nalezen za 22h 15min

- Deep Crack + cca 100 000 PC na internetu
- lidé na internetu si nainstalují speciální klientský program

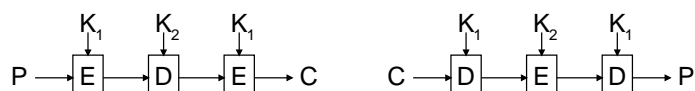
- zeptá se serveru na množinu klíčů, pak jí prohledá

- * zřejmé, že DES už není bezpečný
- * proto 1993 EES (Escrowed Encryption Standard) vytvořený NSA
 - algoritmus nepublikovat, ale dodat čipy v pouzdře odolném proti analýze
 - čip "Clipper", původně tajný algoritmus SKIPJACK 80 bitový klíč
 - každý čip pevný jedinečný klíč, rozdělený na poloviny mají dvě vládní organizace, vydají po soudním příkazu
- * odpověď veřejnosti negativní, přesto schváleno v 1994 jako "dobrovolný standard", prakticky se neujalo.
- * přes výše uvedené je DES stále v mnoha aplikacích dodnes používán, např. bankomaty

3DES

....

- * krátký klíč DESu už od počátku inspiroval snahu najít variantu s delším klíčem
- * téměř všechny modifikace DESu se časem ukázaly jako horší než DES (GDES, RDES, ...) => šifru je zapotřebí navrhovat jako celek
- * co takhle zesílit dvojitým šifrováním, tj. $DES_{K_2}(DES_{K_1}(x))$?
 - pak by místo 2^{56} bylo 2^{112} možných klíčů, v Čínské loterii byste mohli vyhrát cca po 10^{11} letech
 - Merkle a Hellman 1981 ale přišli na metodu, kterou by se dalo hledání urychlit - meet-in-the-middle attack
 - redukuje z 2^{2k} na 2^k
 - . Oskar má známý pár (c, p) , $c = E_{K_2}(E_{K_1}(p))$
 - . spočte všechny $m = E_{K_i}(p)$ a zapamatuje (m_i, K_i)
 - . počítá $m_j = D_{K_j}(c)$, trefa $m_i = m_j$ pro pravděpodobné řešení (K_i, K_j)
 - . další známý otevřený text eliminuje kandidáty
 - . potřebuje čas 2^{56} a prostor 2^{56}
 - existují vylepšení základního meet-in-the-middle, která potřebují méně paměti za cenu většího výpočtu
 - proto dvojitě šifrování není považováno za bezpečnější než jednoduché
- * proto se prakticky používá trojitě šifrování - tripple-DES, 3DES
 - zavedla IBM v 1979, bylo adoptováno do standardů ANSI (1986) i ISO (1988)
 - IBM zvolila trojitě šifrování se 2 klíči:



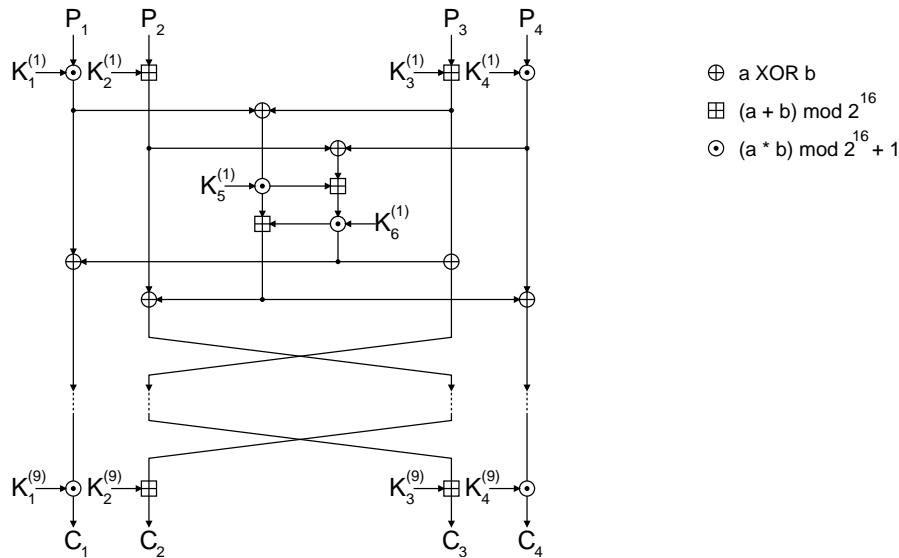
- důvodem dvou klíčů šetření ve správě klíčů, 2^{112} považováno za dostatečné
- důvodem E-D-E zpětná kompatibilita: pokud $K_1 = K_2 = K_3$, je to DES
- existují také útoky, ale nejsou praktické; vyžadují $O(t)$ prostoru a $2^{\{120-\lg(t)\}}$ operací
- varianta pro paranoidní: E-E-E se třemi klíči (tj. 168 bitů)

- * otázka - pokud je DES tak slabý, 3DES je pomalý, tak proč nenavrhnout něco lepšího?
 - bylo navrženo mnoho dalších blokových šifer, asi nejdůležitější jsou IDEA (Lai a Massey 1990, Lai 1992), Blowfish (Schneier 1994) a SAFER (Massey 1994)
 - postupně se na ně podíváme

IDEA

- * Lai a Massey 1991 PES (Proposed Encryption Standard, napadnutelný diferenciální kryptoanalýzou (2^{64} oproti 2^{128})) (Lai, Massey, Murphy)
- * malá modifikace IPES (Improved PES), Massey a Lai
- * komercializace pod jménem IDEA (International Data Encryption Algorithm), Lai 1992
- * 64-bitový blok, 128-bitový klíč

- * 8 iterací zobecněné Feistelovy struktury, následovány výstupní transformací, 16 bitové podklíče
- * skládání operací ze tří pečlivě vybraných "nekompatibilních" algebraických grup o 2^{16} prvků, a to:
 - XOR 16 bitových podbloků
 - sčítání mod 2^{16}
 - modifikované násobení mod $2^{16}+1$, nula je chápána jako 2^{16}



- * výstup operace není nikdy použit jako vstup pro operaci stejného typu.
- * funkce jedné iterace je úplná v tom smyslu, že každý bit otevřeného textu závisí na každém bitu šifrového textu a každém bitu podklíče

Nejdražší operací násobení modulo $2^{16}+1$.

Dešifrování stejnou strukturou jako šifrování, dešifrovací podklíče z šifrovacích jako příslušnou aditivní nebo multiplikativní inverzi.

Útoky:

- * Daemen 1994, 1995 našel několik tříd slabých klíčů, náhodně vybraný klíč je slabý s $p = 2^{-77}$
- * žádné jiné dosud publikované útoky nejsou lepší než prohledávání hrubou silou
- * pravděpodobně největší slabost malá délka bloku (platí pro všechny šifry s délkou bloku 64 bitů)
- * nevýhoda: IDEA je patentovaná (mezinárodní patent WO 91/18459)
- * patentování šifry IDEA podnítilo vznik nepatentovaných šifer Blowfish a SAFER (obě 1994)

*